

KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY MIKOŁAJKOWEGO TURNIEJU PŁYWACKIEGO DLA DZIECI Z KLAS II SZKÓŁ PODSTAWOWYCH Z AUGUSTOWA

1. Termin i miejsce zawodów: 15 grudnia 2009 r., w godz. od 10:00 do ok. 12:00, Centrum Sportu i Rekreacji w Augustowie, ul. Sucharskiego 15.
2. Organizatorzy: Augustowskie Towarzystwo Pływackie, Centrum Sportu i Rekreacji w Augustowie.
3. Zasady uczestnictwa w turnieju: W imprezie biorą udział dzieci z rocznika 2001 z 13 klas drugich augustowskich szkół podstawowych. Sześciu najsprawniejszych uczniów z danej klasy (co najmniej dwie dziewczynki) weźmie udział w bezpośredniej rywalizacji między klasami na płytkiej części dużego basenu. Tu zostanie rozegrany turniej piłki wodnej oraz 5 wyścigów. Dla pozostałych uczniów z klasy przygotowane będą konkurencje indywidualne na małych basenach oraz na łądzie.
4. Zasady klasyfikacji drużynowej: Ilość punktów, jaką maksymalnie może zdobyć klasa to 140, w tym 40 punktów za wygraną w turnieju piłki wodnej, 60 punktów za wygraną w wyścigach międzyklasowych oraz dodatkowo 40 punktów za jeden najlepszy wynik ucznia danej klasy z konkurencji indywidualnych.
5. Zgłoszenie do zawodów: Każdy nauczyciel (po konsultacji z instruktorem pływania) dostarcza do sekretariatu pływalni listę uczniów sześciuosobowej drużyny oraz listę uczniów do konkurencji indywidualnych, w terminie do 10 grudnia. Nauczyciele powinni zebrać zgody na udział w turnieju od rodziców uczestników.
6. Nagrody: Trzy zwycięskie klasy otrzymają puchary. Wszyscy uczestnicy otrzymają dyplomy oraz słodycze od mikołajów przebywających na pływalni. Dla uczestników chętnych do zanurkowania przygotowane będą upominki u mikołajów znajdujących się pod wodą. Dodatkowo zostanie rozlosowany rower dla jednego uczestnika całego turnieju.
7. Przebieg imprezy: Opiekunowie przychodzą na pływalnię pół godziny przed turniejem, dzieci przebierają się, przechodzą na halę basenu. Po otwarciu imprezy, nauczyciele udają się z dziećmi na małe baseny do konkurencji indywidualnych, a wyznaczeni przez nas opiekunowie przeprowadzają sześciuosobową drużynę na duży basen. 13 drużyn, w drodze losowania zostanie podzielonych na 2 części: 6 drużyn bierze udział w turnieju piłki wodnej, pozostali w wyścigach. Po zakończeniu konkurencji nastąpi zamiana drużyn.

Gra w piłkę wodną odbędzie się na dwóch torach płytkiej części dużego basenu, w grze udział wezmą cztery osoby oraz dwóch rezerwowych zawodników potrzebnych do zmian. Czas gry to 10 minut, po 5 minutach nastąpi zamiana stron. Pozostałe drużyny jednocześnie biorą udział w wyścigach. Wszystkie konkurencje odbędą się na czas. Za najlepszy wynik drużyna otrzymuje 12 punktów, drugie miejsce - 11 punktów, trzecie - 10, itd.

Przebieg wyścigów:

- a) Dwie najszybsze osoby z klasy pokonują dowolnym sposobem odległość 15 m. Liczy się łączny czas dwóch osób.
- b) Sztafeta z deskami; uczniowie pojedynczo, z pomocą deski, trzymając w ręce piłeczkę przewożą ją do wyznaczonego miejsca, wracają na start, startuje następna osoba.
- c) Wylawianie przedmiotów; w odległości 2 m. od ściany znajdują się krążki. Pierwsza osoba wskakuje do wody, wylawia krążek, wraca na start, startuje następna.

- d) Wyścigi z wężem gąbkowym trzymany pod pachami; pierwsza osoba wskakuje do wody pokonuje odległość 10 m., po dotknięciu liny, wraca na start, przekazuje węża następnej osobie.
- e) Wyścigi z małymi deskami typu „ósemka”; j. w. z pomocą deski zawodnik wykonuje „dokładankę” kraulową.

Równocześnie z zawodami na dużym basenie będą odbywały się konkurencje indywidualne. Ilość dzieci z poszczególnych klas – dowolna. Na trzech małych basenach rozstawionych będzie 13 ponumerowanych stanowisk – tyle ile jest drugich klas. Wyznaczeni przez nas opiekunowie przeprowadzą dzieci z wychowawcą na wyznaczone następujące stanowisko: 1 – SP 2 II a, 2 – SP 2 II b, 3 – SP 2 II c, 4 SP 2 II d, 5 – SP 2 II e, 6 – SP 3 II a, 7 – SP 3 II b, 8 – SP 3 II c, 9 – SP 3 II d, 10 – SP 3 II e, 11 - SP 4 II a, 12 – SP 4 II b, 13 – SP 6 kl. II. Wszystkie osoby po zaliczeniu konkurencji udają się do kolejnego stanowiska, z 1 do 2, z 2 do 3, z 13 do 1, itd, aż zaliczą wszystkie. Rotacja może odbywać się w różnym czasie, zależeć to będzie od ilości zawodników w klasie oraz od szybkości wykonania zadania. Punkty, podawane przez prowadzącego w danej konkurencji zapisywane będą przez wychowawców na specjalnie przygotowanych imiennych kartach dla poszczególnych klas. Na koniec wychowawca podsumuje punkty swoim uczniom i zaznaczy najwyższy wynik z klasy, który dołączony będzie do ogólnej punktacji drużynowej.

Zadania na 13 stanowiskach nie wymagają umiejętności pływania. Dzieci cały czas będą miały kontakt z podłożem. Konkurencje jakie czekają dzieci to: 1-wyścig z deską, 2-wyścig z wężem, 3-dmuchiwanie piłeczek, 4-holowanie manekina, 5-rzucanie do celu piłeczkami tenisowymi, 6-przebieranie w wodzie, 7-brodzenie na rękach, 8-pokonanie tunelu utworzonego z kół ratowniczych, 9- przenoszenie jak największej liczby piłeczek pingpongowych do wiaderka w określonym czasie, 10- rzucanie dmuchaną piłką do bramki, 11-słalom między przeszkodami, 12-rzucanie do celu rzutką ratowniczą i 13-wyławianie przedmiotów.

Przebieg wszystkich zabaw turnieju może ulec niewielkim zmianom. Dostyc szczegółowy i urozmaicony program całej imprezy wynika z potrzeby zaangażowania do zabaw jednocześnie wszystkich dzieci objętych programem wychowania wodnego w klasach drugich.

Po zaliczeniu zabaw przez wszystkich uczestników odbędą się pokazy ratowników. Jednocześnie nastąpi podliczanie punktów i wyłonienie zwycięzców.

ŻYCZYMY WESOŁEJ ZABAWY!