

Augustów, dnia 13 października 2017 r.

Znak postępowania: CSiR/25/DASiP/2017

- wszyscy wykonawcy -

## ZMIANA TREŚCI SIWZ

Na podstawie art. 38 ust. 4 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień (t.j. Dz. U. z 2017 r., poz. 1579 ze zm.); Zamawiający – Centrum Sportu i Rekreacji w Augustowie, ul. Sucharskiego 15, 16-300 Augustów, zmienia treść Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia (SIWZ) w postępowaniu prowadzonym w trybie przetargu nieograniczonego, którego przedmiotem jest realizacja zadania inwestycyjnego:

**„Przebudowa boiska treningowego trawiastego na pełnowymiarowe boisko do piłki nożnej ze sztuczną nawierzchnią w Augustowie”**

**w rozdziale nr 7, w pkt 7.16 SIWZ przed zmianą jest:**

d) Nie otwierać przed dniem 16.10.2017 r. do godz. 10:15

**w rozdziale nr 7, w pkt 7.16 SIWZ po zmianie jest:**

d) Nie otwierać przed dniem 18.10.2017 r. do godz. 10:15

**w rozdziale nr 8, w pkt 8.1 SIWZ przed zmianą jest:**

Ofertę wraz z dokumentami, o których mowa w pkt. 7.16 należy złożyć w terminie **do dnia 16.10.2017 r. do godz. 10:00** w siedzibie Zamawiającego tj.:

Centrum Sportu i Rekreacji w Augustowie  
ul. Sucharskiego 15  
16-300 Augustów  
(sekretariat),

**w rozdziale nr 8, w pkt 8.1 SIWZ po zmianie jest:**

Ofertę wraz z dokumentami, o których mowa w pkt. 7.16 należy złożyć w terminie **do dnia 18.10.2017 r. do godz. 10:00** w siedzibie Zamawiającego tj.:

Centrum Sportu i Rekreacji w Augustowie  
ul. Sucharskiego 15  
16-300 Augustów  
(sekretariat),

**w rozdziale nr 8, w pkt 8.3 SIWZ przed zmianą jest:**

Otwarcie ofert nastąpi w dniu **16.10.2017 r. o godz. 10:15** w siedzibie:

Centrum Sportu i Rekreacji w Augustowie

ul. Sucharskiego 15  
16-300 Augustów  
(sekretariat),

**w rozdziale nr 8, w pkt 8.3 SIWZ po zmianie jest:**

Otwarcie ofert nastąpi w dniu 18.10.2017 r. o godz. 10:15 w siedzibie:

Centrum Sportu i Rekreacji w Augustowie  
ul. Sucharskiego 15  
16-300 Augustów  
(sekretariat),

z up. **DYREKTORA**  
~~Kierownik Obiektów Sportowych CSiR~~

***Tomasz Wasilewski***